



Spieldesign: **A.J. Porfirio**  
Illustrationen: **Scott Beavers**  
Übersetzung: **Sven Biberstein**

# Worum geht's?

Ihr würfelt abwechselnd, um das Popcorn zum Ploppen zu bringen!

Erzielt 30 Plopp-Punkte oder würfelt den „Perfekten Plopp!“, um zu gewinnen!



Scannt den QR-Code oder besucht [popcorndice.com](http://popcorndice.com) für ein Schnellstart-Video (Englisch).

Popcorn Dice, Van Ryder Games, and the associated logos are trademarks of Van Ryder Games. Popcorn Dice is copyright © 2021 Van Ryder Games. All rights reserved.

## Schritt 1 - Vorbereiten

Lege die Würfel in den Becher und schüttel sie durch!

## Schritt 2 - Würfeln

Lass die Würfel auf den Tisch rollen, um dein Popcorn zu ploppen.



## Schritt 3 - Ergebnisse

Prüfe dein Ergebnis und triff Entscheidungen.



### Korn

Lege diese Würfel zurück in den Becher.

Jeder „Doppel-Plopp!“ kann verwendet werden, um 1 „Verbrannt“-Würfel zu ignorieren. Ignorierst du ihn, lege beide Würfel zurück in den Becher.  
Dies ist optional.



### Plopp!

Lege diese Würfel für diesen Zug beseite.



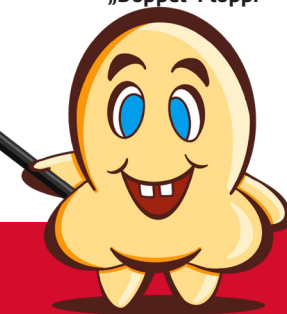
### Doppel-Plopp!

Lege diese Würfel für diesen Zug beseite **ODER** ignoriere einen „Verbrannt“-Würfel.



### Verbrannt

Lege diese Würfel für diesen Zug beseite, außer du ignorierst sie mit einem „Doppel-Plopp!“



## Schritt 4 - Stoppen

### oder Ploppen?

#### Genug Popcorn

Falls du nur „Korn“ oder „Verbrannt“ gewürfelt hast, ist dein Zug vorbei. Mache weiter mit Schritt 5.

#### Alles verbrannt

Falls du insgesamt 4 oder mehr „Verbrannt“ hast, endet dein Zug und du erhältst in dieser Runde keine Punkte! Überspringe Schritt 5.

#### Alles fertig!

Falls du mit deinem Ergebnis zufrieden bist, kannst du deinen Zug beenden und deine Punkte zählen.

#### Weiter ploppen!

Du kannst Schritt 2-4 wiederholen.

## Schritt 5 - Punkten

Notiere deine Plopp-Punkte mit einem Stift.



**Keine Plopp-Punkte**



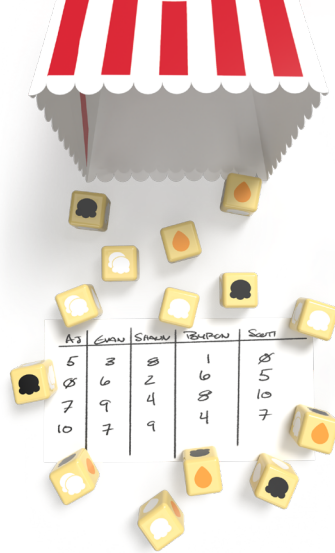
**1 Plopp-Punkt**



**Keine Plopp-Punkte**



**2 Plopp-Punkte**



**Dein Zug ist vorbei. Gib dem nächsten Spieler die Würfel und den Becher.**

## Gewinner, Gewinner, Popcorn-Dinner



### Punkte-Sieg

Sobald ein Spieler 30 oder mehr Punkte hat, beendet die aktuelle Runde (so dass jeder gleich viele Züge hatte).

Der Spieler mit den meisten Plopp-Punkten gewinnt!

### Der Perfekte Plopp!

Falls es dir gelingt, dass ALLE Würfel einen „Plopp!“ oder „Doppel-Plopp!“ zeigen, **GEWINNST DU!** (Spieler, die in dieser Runde noch nicht am Zug waren, dürfen ihren Zug noch ausführen, um selber die Möglichkeit zu haben, noch einen „Perfekten-Plopp!“ zu würfeln.)

### Gleichstand

Ein „Perfekter Plopp!“ schlägt jedes andere Ergebnis. Falls Spieler gleich viele Punkte haben oder es mehrere „Perfekte Ploppts!“ gibt, würfeln diese Spieler 1x mit 4 Würfeln und zählen die Punkte. Die meisten Punkte gewinnen!

### Häufige Fragen

*Kann ich auch einen „Plopp!“ zurück in den Becher legen?*

Nein, du musst ihn beiseite legen. Nur „Korn“ kommt zurück in den Becher.

*Kann ich ein „Verbrannt“ aus einem vorherigen Würfelwurf ignorieren?*

Nein, du kannst gewürfelte „Verbrannt“ nur mit gleichzeitig gewürfelten „Doppel-Plopp!“ ignorieren.

	Spieler 1	Spieler 2	Spieler 3	Spieler 4	Spieler 5	Spieler 6
Runde 1						
Runde 2						
Runde 3						
Runde 4						
Runde 5						
Runde 6						
Summe:						